



CURSO: ENGENHARIA DE SOFTWARE	
ESTRUTURA CURRICULAR UTILIZADA A PARTIR DE:	2026.2

PERÍODO	UNIDADE CURRICULAR	CH SEMESTRAL H/A			
		CH SEMANAL			
		Teórica	Prática	Total	CH
1ª	Algoritmos e Estruturas de Dados I	1,5	1,5	3	60
	Introdução à Lógica	1,5	1,5	3	60
	Algebra Linear e geometria Analitica	1,5	1,5	3	60
	Cálculo Diferencial e Integral	1,5	1,5	3	60
	Comunicação, Expressão e Metodologia da Pesquisa Científica	3	0	3	60
<b>Total</b>		<b>9</b>	<b>6</b>	<b>15</b>	<b>300</b>
2ª	Algoritmos e Estruturas de Dados II	1,5	1,5	3	60
	Circuitos Digitais	1,5	1,5	3	60
	Matemática Discreta	1,5	1,5	3	60
	Inteligência Artificial e Computacional	3	0	3	60
	Educação e Humanização poética da condição humana	1,5	1,5	3	60
<b>Total</b>		<b>9</b>	<b>6</b>	<b>15</b>	<b>300</b>
3ª	Redes de Computadores	1,5	0	1,5	30
	Arquitetura de Computadores e Sistemas Operacionais	1,5	3	4,5	90
	Análise e Projeto de Software	1,5	1,5	3	30
	Banco de Dados	1,5	1,5	3	60
	Estatística e Representação	1,5	0	1,5	30
	Cognição – Tópicos Especiais do Desenvolvimento Humano	1,5	1,5	3	30
	Trilha de Extensão - Meio ambiente e desenvolvimento sustentável	3	0	3	60
<b>Total</b>		<b>12</b>	<b>7,5</b>	<b>19,5</b>	<b>330</b>
4ª	Processo de Produção de Software	1,5	1,5	3	30
	Engenharia de Dados	1,5	1,5	3	60
	Engenharia de Requisitos	3	0	3	30
	Teoria dos Grafos	1,5	1,5	3	60
	Teoria da Computação	1,5	1,5	3	60
	Visualização de Dados	1	2	3	30
	Trilha de Extensão - Meio ambiente e desenvolvimento sustentável	1,5	1,5	3	60
<b>Total</b>		<b>31</b>	<b>20</b>	<b>51</b>	<b>330</b>
5ª	Gerenciamento de Projetos de Software	1,5	1,5	3	60
	Computação de Alto Desempenho	1,5	1,5	3	60
	Linguagem de Programação Orientado a Objetos	1,5	1,5	3	60
	Aprendizagem de Máquina	4,5	1,5	6	60
	Disciplina Optativa I	1,5	1,5	3	60
	Estágio Supervisionado I	1,5	10,5	12	300
<b>Total</b>		<b>4,5</b>	<b>4,5</b>	<b>9</b>	<b>600</b>
	Desenvolvimento de Aplicações Web e Dispositivos Móveis	1,5	1,5	3	60

<b>6ª</b>	Interação Humano Computador	1,5	1,5	3	60
	Gerenciamento de Configuração e Mudança	1,5	1,5	3	60
	Trilhas de Extensão Profissional I	1,5	1,5	3	60
	Trabalho de Conclusão de Curso	1,5	1,5	3	60
<b>Total</b>		<b>21</b>	<b>27</b>	<b>48</b>	<b>300</b>
<b>7ª</b>	Qualidade de Software	1,5	1,5	3	60
	Sistemas de Apoio à decisão	2	1	3	60
	Redes Neurais Artificiais	1	2	3	60
	Gestão Estratégica de Pessoas	1,5	1,5	3	30
	Trilhas de Extensão Profissional II	1,5	2,5	4	80
	Trabalho de Conclusão de Curso	1,5	1,5	3	60
<b>Total</b>		<b>7,5</b>	<b>8,5</b>	<b>16</b>	<b>350</b>
<b>8ª</b>	Mineração em repositório de Software	1,5	1,5	3	60
	Testes de Software	1,5	0	1,5	30
	Tutores Inteligentes	1,5	1,5	3	60
	Visão Computacional	1,5	1,5	3	60
	Disciplina Optativa II	1,5	1,5	3	60
	Estágio Supervisionado II	0	3	0	260
<b>Total</b>		<b>7,5</b>	<b>9</b>	<b>13,5</b>	<b>530</b>

Carga Horária Obrigatória (h/a)		Teórica	Prática	Total	
		2030	1770	3.040	
<b>Carga Horária Total de Estágio Supervisionado</b>				<b>560</b>	
<b>Carga Horária da Curricularização da Extensão</b>				<b>320</b>	
<b>Carga Horária Total das Atividades Complementares</b>				<b>160</b>	
<b>Carga Horária Total de Integralização do Curso (TOTAL + ATIVIDADES COMPLEMENTARES)</b>				<b>3.200</b>	

<b>DISCIPLINAS OPTATIVAS</b>
Otimização em Software
Segurança
Realidade Virtual e Aumentada
Computação Vestível e Internet of Things
Inglês Técnico
Libras
Prática de Empreendedorismo